

AFFARI TUOI RADDOPPIA 2a Edizione 2016-17 REGOLAMENTO

20 coppie di concorrenti provenienti da 20 regioni d'Italia. Una sola coppia, (d'ora in avanti detta "I Pacchisti" o Coppia Pacchista), andrà al centro per giocare.

Ogni coppia pacchista è formata da 2 concorrenti di due diverse regioni.

20 premi per un valore variabile da 0,50 euro a 500 mila euro, corrisposti dalla RAI in gettoni d'oro.

Tabellone

Il Tabellone riporta il valore del premio in euro **celato dentro ciascun pacco** (i pacchi sono n. 20, uno per ogni coppia di concorrenti), senza però svelare il numero del pacco contenente il suddetto valore.

Si precisa che l'abbinamento pacco, regione, premio viene svolto da un notaio prima dell'inizio di ciascuna partita e rimane segreto sino a quando, a partita iniziata, i suddetti abbinamenti vengono comunicati in busta chiusa al "Dottore", il quale partecipa al Programma come previsto nella SECONDA FASE, al punto 2.II), da una postazione (c.d. "gabbiotto") isolata e inaccessibile ai non addetti ai lavori. Si precisa che le figure professionali presenti nel "gabbiotto", una volta entrate, non potranno uscirne sino al termine della registrazione.

Il valore dei premi e degli oggetti in palio varia da 0,50 a 500 mila euro come riportato in Tabella 1.

TABELLA 1:

0,50 €	500 €
1 €	3.000 €
2 €	11.000 €
5 €	19.000 €
10 €	32.000 €
20 €	50.000 €
28 €	75.000 €
50 €	100.000 €
100 €	250.000 €
BRIVIDO* (200 €)	500.000 €

*vedi allegato n.3

Alcuni pacchi potrebbero contenere un oggetto. Se previsti, le loro posizioni nel tabellone possono variare ad ogni partita.

La RAI, a sua insindacabile discrezionalità, in caso di vincita di un oggetto, alla coppia di concorrenti che giocano la partita (d'ora in avanti definiti i "PACCHISTI o "Coppia Pacchista") riconoscerà un equivalente in gettoni d'oro pari all'importo che l'oggetto ha sostituito.

Per vincite inferiori ai 50 euro, ai PACCHISTI verrà comunque corrisposto un premio di 50 euro in gettoni d'oro. Nel caso in cui i PACCHISTI, a seguito dell'opzione "Che jella sia", non vincano nulla (vedi Allegato n.2), la vincita sarà pari a zero e non verrà corrisposto alcun premio in gettoni d'oro. All'apertura di alcuni dei pacchi contenenti oggetti, potrà coincidere l'entrata in studio di ospiti a sorpresa, personaggi e oggetti che raffigurano materialmente quelli espressi nel tabellone o di altro genere con finalità esclusivamente artistiche, svincolate quindi dal meccanismo di gioco e non determinanti per l'esito della partita.

La corrispondenza tra oggetto e valore in EURO è puramente indicativa.

Per oggetti particolari o di difficile valutazione, la Produzione si riserva il diritto di provvedere all'abbinamento oggetto/valore che più si adatta alle proprie esigenze.

Se la Coppia Pacchista si aggiudica il Pacco BRIVIDO vince 200€

1° FASE

A) SELEZIONI AFFARI TUOI RADDOPPIA 2a EDIZIONE 2016

In considerazione della struttura del Programma **AFFARI TUOI RADDOPPIA** in onda dal 12/09/2016 al 4/10/2016, che prevede la partecipazione a ciascuna partita di n. 20 coppie di concorrenti, ognuna formata da 2 concorrenti di una diversa regione, la selezione dei concorrenti stessi viene svolta, in tutta Italia, dalla **ENDEMOLSHINE ITALY** tramite apposito provino, nel seguente modo:

A partire dal 20/7/2016 fino al 20/08/2016 la RAI attiva per tutte e 20 le regioni d' Italia, il numero di **CALL CENTER 199 123 000**. Si precisa che le candidature potranno essere raccolte oltre che tramite Call Center, anche tramite web all'indirizzo Internet **www.giocherai.it**

1) Si precisa che la suddetta utenza telefonica CALL CENTER RAI e la candidatura tramite web potrebbero essere riaperte, anche per una soltanto o più regioni, qualora le candidature pervenute non fossero sufficienti a consentire l'individuazione di tutti i concorrenti del Programma. Qualora ricorra tale ipotesi, RAI invierà preventivamente al Ministero dello Sviluppo Economico la relativa comunicazione, con l'indicazione del periodo di apertura e chiusura del CALL CENTER per le regioni di competenza. Successivamente, la notizia sarà pubblicata sul presente sito.

Si precisa inoltre che, successivamente al 4/10/2016, RAI ed ENDEMOLSHINE ITALY si riservano la facoltà di produrre e trasmettere altre puntate del programma AFFARI TUOI RADDOPPIA 2a EDIZIONE nel 2016/2017. Nel caso, si specifica che saranno ritenute valide tutte le candidature raccolte a partire dal 20/7/2016, fatta salva la possibilità di riattivare il Call Center RAI per una o più regioni.

2) Possono fare richiesta di partecipazione al Programma tutti coloro i quali, maggiorenni e residenti e/o nati nella regione oggetto della selezione, abbiano contattato il **CALL CENTER RAI** o si siano candidati sul sito **www.giocherai.it**, lasciando i propri dati. Non possono partecipare al Programma in qualità di concorrenti:

- i dipendenti e i collaboratori delle società appartenenti al gruppo RAI S.p.A. e/o al gruppo EndemolShine Italy, né le persone aventi un rapporto di parentela, affinità o coniugio con i soggetti su indicati;
- coloro che abbiano precedenti penali e altresì coloro i quali abbiano cause di incompatibilità e/o di impedimento (per causa di incompatibilità s'intende la sussistenza anche di una sola delle situazioni indicate al punto precedente; per causa di impedimento s'intende qualsiasi evento e/o situazione oggettiva che sia in contrasto con i tempi e le modalità di realizzazione del programma);
- coloro che hanno già preso parte ad altre edizioni del Programma (sia edizioni di access che primetime)

3) La RAI provvede ad inviare ad ENDEMOLSHINE ITALY le candidature pervenute sia al CALL CENTER sia tramite il sito **www.giocherai.it**, indicando per ciascuna candidatura: nome, cognome, luogo e data di nascita, recapiti telefonici, residenza, regione, professione, titolo di studio, indirizzo e-mail e consenso al trattamento dei dati personali.

4) ENDEMOLSHINE ITALY provvede, effettuando n. 1 tentativo, a contattare telefonicamente, in ordine cronologico, i candidati fino al raggiungimento del numero necessario al completamento del programma, sulla base dei dati provenienti dai tabulati del CALL CENTER RAI, convocando altresì quelli reperiti per le sessioni di casting, nei luoghi e nelle date stabilite dalla stessa ENDEMOLSHINE ITALY. ENDEMOLSHINE ITALY non assume responsabilità alcuna nei confronti dei candidati non reperiti e nei confronti dei candidati che non si presentano ai provini per i quali sono stati convocati.

5) In sede di **PROVINO** ciascun candidato viene sottoposto ad un'intervista video registrata e sottoscrive la dichiarazione **LIBERATORIA**. La partecipazione al **PROVINO** non dà diritto al candidato di essere prescelto, pendendo ancora la fase selettiva.

La selezione viene svolta, sulla base del materiale acquisito in sede di **PROVINO**, da una commissione composta da almeno n. 2 membri, figure professionali con specifica esperienza nel settore della produzione televisiva di intrattenimento, con oggettivi criteri di scelta, in particolare tenendo conto (I) della capacità di rappresentare efficacemente, attraverso i propri elementi personali distintivi e peculiari, la Regione di appartenenza; (II) della capacità comunicativa, della telegenia (intendendo con questa non solo qualità estetiche, ma in senso più lato, anche la capacità di suscitare l'interesse del pubblico attraverso la propria immagine), del modo di esprimersi; (III) del bagaglio di esperienze personali che compongono il proprio vissuto; (IV) della composizione e della peculiarità del nucleo familiare e/o affettivo.

Sulla base di tali criteri, EndemolShine Italy individua 40 concorrenti, 2 per ciascuna regione. I componenti di ciascuna coppia pacchista saranno abbinati tra loro tramite sorteggio del notaio tenendo conto che i 2 rappresentanti della stessa regione non potranno formare la coppia pacchista in quanto la stessa sarà composta da 2 rappresentanti di diverse regioni.

Si precisa inoltre che i rappresentanti di ciascuna regione non potranno essere abbinati, per la composizione della coppia pacchista, con i rappresentanti di regioni facenti parte della stessa area geografica Nord, Centro, Sud (ad esempio la coppia pacchista non potrà essere composta da un rappresentante del Piemonte ed un rappresentante della Lombardia ovvero da un rappresentante del Lazio e un rappresentante dell'Umbria ovvero da un rappresentante della Campania e uno della Puglia e così via). Al riguardo si precisa che le regioni facenti parte della stessa area geografica Nord Centro e Sud saranno raggruppate, ai fini dell'estrazione, in altrettanti 3 diversi bussolotti in modo da impedire che la composizione delle coppie pacchiste avvenga con rappresentanti di regioni limitrofe ovvero della stessa area geografica (Nord, Centro, Sud).

I 40 concorrenti costituiscono quindi le 20 coppie titolari che, puntata dopo puntata, si andranno a formare. Ciascuna coppia avrà la possibilità di accedere al ruolo di Coppia Pacchista tramite detto sorteggio che individuerà altresì l'ordine cronologico di partecipazione al gioco di tutte e 20 le coppie (la prima coppia abbinata sarà la prima a giocare come coppia pacchista e così via).

L'applicazione di tali criteri è rigorosamente improntata alla parità di accesso e all'imparzialità di trattamento rispetto agli altri aspiranti e non rimessa, pertanto, a mera discrezionalità di giudizio, ma rigorosamente improntata ai criteri sopraindicati.

Si precisa altresì che qualora il Programma andasse in onda in periodo elettorale, in esecuzione di quanto disposto dall'art. 1, comma 5 della L. 10 dicembre 1993, n. 515 così come modificato dall'art. 5 co. 4 della L. 22 febbraio 2000 n. 28, non potranno prender parte al Programma:

- i candidati alle elezioni;
- gli esponenti di partito e/o movimento politico;
- i membri del Governo, di Giunta e/o Consiglio regionale o di ente locale.
- i rappresentanti/esponenti/aderenti a Comitati referendari.

Tutta la documentazione relativa allo svolgimento dell'attività selettiva, di cui EndemolShine Italy è unica ed esclusiva responsabile, è depositata presso la sede di EndemolShine Italy

B) SELEZIONE DELLA COPPIA CONCORRENTE CHE GIOCHERÀ LA PARTITA:

LA COPPIA PACCHISTA (I PACCHISTI)

Il conduttore comunica le 2 regioni e i concorrenti rappresentanti che risultano da sorteggio. Detta coppia giocherà la partita in qualità di "Coppia Pacchista".

SI PREMETTE CHE: OGNI DECISIONE PRESA DURANTE LA PARTITA, PRINCIPALMENTE IN MERITO ALLA SCELTA DEI PACCHI, APERTURE DEI PACCHI, ALLE OFFERTE DEL DOTTORE E LE SCELTE RELATIVE ALLE VARIANTI DI GIOCO DESCRITTE NEGLI ALLEGATI DEL PRESENTE

REGOLAMENTO SONO FRUTTO DI UN ACCORDO CHE AMBEDUE I CONCORRENTI, FORMANTI LA COPPIA PACCHISTA, SONO OBBLIGATI A TROVARE FRA LORO.

IN QUANTO "COPPIA", I 2 CONCORRENTI SONO OBBLIGATI A DARNE ESPLICITAMENTE CONFERMA AL CONDUTTORE SECONDO LE MODALITA' DI SEGUITO DESCRITTE. IN CASO DI MANCATO ACCORDO CIRCA UNA DECISIONE VOLTA A FAR PROSEGUIRE IL GIOCO, SI PROCEDERA' ATTRAVERSO MECCANISMI DI CASUALITA' (MONETINA, SORTEGGIO ECC...) COSI' DA POTER PORTARE A TERMINE LA PARTITA ENTRO I TEMPI PREVISTI E GLI ORARI DISPONIBILI DELLO STUDIO.

Prima di iniziare la partita, i concorrenti, alla presenza del notaio, sorteggiano il numero di uno dei due pacchi abbinati alle rispettive regioni della Coppia Pacchista, inserendo entrambi e contemporaneamente le loro mani nel bussolotto nell'ambito del quale saranno inserite due sfere apribili ciascuna contenente il numero di uno dei due pacchi . La sfera estratta dal bussolotto dovra' essere solo una. Il numero del pacco estratto sarà a tutti gli effetti il loro pacco e viene portato sulla loro postazione.

2° FASE

2.I) ELIMINAZIONE PACCHI

A) I Pacchisti, interpellati dal conduttore, aprono – secondo il loro istinto e comunque secondo il loro libero arbitrio – via via n. 1 Pacco alla volta fino a rimanere con 2 Pacchi chiusi, il loro e quello di una delle coppie di concorrenti.

B) Di norma, l'apertura dei pacchi si svolgerà secondo la seguente sequenza: 9 pacchi; 3 pacchi; 3 pacchi; 3 pacchi. Il conduttore può decidere di far aprire ai Pacchisti più di 1 Pacco alla volta e comunque di modificare la suddetta sequenza di apertura dei pacchi.
Per la Fase Finale e la fine della partita si rinvia alla 3° Fase.

C) Per aprire 1 Pacco i Pacchisti devono chiamare il numero identificativo del Pacco o la regione. Nel caso in cui per errore, il numero chiamato non coincidesse con la regione e viceversa, sarà considerata valida la prima richiesta indicata dai Pacchisti.

D) Il Pacco viene aperto e annullato dal Tabellone: il suo contenuto non potrà più essere vinto.

E) La coppia di concorrenti che erroneamente apre il proprio pacco senza che i Pacchisti abbiano espresso chiaramente la volontà di farlo, nel rispetto delle modalità previste nel presente regolamento, elimina il premio in esso contenuto che come tale non potrà più essere vinto dai Pacchisti. Tale pacco si aggiungerà alla relativa sequenza e sarà considerato come ulteriore pacco della sequenza stessa, ferme restando le eventuali verifiche del notaio in rapporto alle previsioni del presente regolamento.

Pertanto i concorrenti sono obbligati a svolgere nella maniera più corretta il loro ruolo nel rispetto del Regolamento e del buon esito del Programma.

2.II) COSA SI PUO' E COSA NON SI PUO' FARE

A) IL CONDUTTORE PUÒ:

A.1) chiedere, per conto del Dottore, ai Pacchisti di aprire uno o più Pacchi

(per le modalità di apertura vedi punto 2.I lettera C)

A.2) contrattare, per conto del Dottore, sul valore da offrire ai Pacchisti in cambio del loro Pacco

A.3) offrire, per conto del Dottore, ai Pacchisti un importo in cambio del loro Pacco (c.d. "OFFERTA")

(se i Pacchisti accettano vanno al punto 3b)

A.4) chiedere ai Pacchisti per conto del Dottore, di sostituire il proprio Pacco con quello di uno dei concorrenti ancora in gioco, cioè ancora in possesso del loro pacco chiuso (c.d. "CAMBIO").

(Si precisa che, come di seguito previsto al punto 2.II e B.1, alla coppia Pacchista deve essere offerta la possibilità di cambiare il proprio Pacco, almeno 1 volta). La suddetta possibilità può essere data ai Pacchisti anche prima di chiamare il primo Pacco, ovvero ad inizio partita e in qualunque momento della partita ovvero anche all'interno di una sequenza d'apertura. Il Conduttore può anche chiedere ai Pacchisti, per conto del "Dottore", di scegliere se preferiscono ricevere una "Offerta" o un "Cambio". Se i Pacchisti decidono per l'"offerta", rifiutano il "cambio" che, pertanto, potrà non essere più offerto nel corso della Partita.

A.5) offrire, per conto del Dottore, ai Pacchisti la possibilità di consultare uno o più "personaggi" (compresi familiari e/o amici) presenti in studio tra il pubblico, indicati dal conduttore, per avere consigli sulla partita.

A.6) rispondere al telefono per essere informato dal Dottore per qualunque segnalazione ritenga necessaria.

B) LA COPPIA PACCHISTA PUÒ:

B.1) accettare o meno di cambiare il proprio Pacco con quello di una delle coppie di concorrenti ancora in gioco (vedi punto 2.II A.4). Alla coppia Pacchista è infatti concessa la possibilità di cambiare il proprio Pacco, obbligatoriamente una volta e a discrezione della produzione EndemolShine Italy per le volte successive.

B.2) accettare l'offerta del conduttore (vedi 2II A.3) rinunciando al contenuto del proprio Pacco (vai al punto 3b)

B.3) rifiutare l'offerta del conduttore (vedi 2II A.3) e continuare la partita con il proprio Pacco.

B.4) chiedere un premio al conduttore per rinunciare al proprio Pacco. Se la proposta della coppia Pacchista viene accettata, la stessa viene considerata ai fini del gioco come un'offerta implicitamente accettata dalla coppia Pacchista.

(vai al punto 3b)

B.5) rilanciare sulle offerte che il conduttore gli propone in cambio del proprio Pacco

B.6) chiedere di consultare uno o più "personaggi" (vedi 2.II A.5) fermo restando il libero arbitrio dei Pacchisti nell'assumere ogni decisione relativa all'apertura dei pacchi ed in generale ogni decisione relativa alla partita. Tale consultazione potrà avvenire solo se autorizzata dalla produzione e comunicata attraverso il Conduttore.

B.7) nel corso della partita decidere di giocare il gioco "Che jella sia", le cui regole sono descritte nell'Allegato n.2

C) LA COPPIA PACCHISTA NON PUÒ:

C.1) partecipare in qualità di "pacchista" ad altra partita (tranne nei casi specifici come il Vai o Resti o l'Arrivederci dell' allegato n.3 "BRIVIDO").

C.2) agire senza l'avallo del conduttore

Il Dottore potrà direttamente intervenire in audio durante la partita.

D) LE COPPIE CONCORRENTI DEVONO:

D.1) tornare per le puntate successive. Con la sottoscrizione del presente regolamento, i 40 concorrenti sono obbligati a partecipare a tutte e 20 le puntate anche se hanno già partecipato in qualità di "Pacchisti". La loro partecipazione in questo caso è intesa in qualità di concorrenti rappresentanti la propria regione e cessa nel momento in cui tutte e 20 le Coppie hanno giocato. La mancata partecipazione ad una o piu' puntate puo' comportare l'esclusione dal gioco in caso lo stesso non vi abbia ancora partecipato in qualità di Pacchista.

Ad ogni modo, vista la particolare organizzazione del programma, e la sua durata in caso di impegni improrogabili e/o di forza maggiore da parte di un concorrente, la Produzione si riserva a suo discrezionale e insindacabile giudizio il diritto di decidere, caso per caso e a seconda della natura dell'impedimento, se sostituire temporaneamente o definitivamente il concorrente (come meglio specificato nel paragrafo successivo con un "concorrente di RISERVA") o proseguire le lavorazioni come previsto dal Piano di Produzione anche in sua assenza. Qualora durante la sua assenza fosse prevista la partita della sua coppia, sarà il concorrente di Riserva a giocare come Pacchista, qualora invece non fosse presente neanche la Riserva si procederà con la coppia successiva.

Ad ogni modo si precisa sin da ora che ciascun Concorrente è OBBLIGATO al rispetto dell'orario di convocazione richiesto dalla produzione EndemolShine Italy. Il mancato rispetto di tale orario autorizza la produzione EndemolShine Italy - a seconda delle esigenze produttive - a sostituire il concorrente in ritardo e/o non presente, con altro rappresentante della medesima regione di appartenenza. A scanso di equivoci si precisa che, come tutti i concorrenti, anche il concorrente di RISERVA è stato selezionato con le modalità di cui alla lettera A) della PRIMA FASE del presente Regolamento. Il concorrente di RISERVA chiamato in sostituzione del CONCORRENTE assente, dovrà partecipare a tutte le puntate del Programma fino a quando la produzione EndemolShine Italy non deciderà il rientro del CONCORRENTE titolare; qualora durante la sua partecipazione il concorrente di RISERVA avesse giocato la partita come PACCHISTA, non potrà partecipare in qualità di Pacchista a nessun'altra puntata del programma (vedi prima articolo n. 2 punto II) lettera C.1). In questo caso sarà facoltà della produzione decidere di caso in caso le modalità con cui il Concorrente titolare possa rientrare in gioco in coppia con un altro concorrente qualora vengano eventualmente realizzati blocchi successivi di puntate. Fermo restando quanto sopra, la partecipazione al GIOCO del concorrente di RISERVA cesserà quando il CONCORRENTE titolare sarà nuovamente disponibile e la produzione EndemolShine Italy acconsentirà al suo rientro.

D.2) intervenire solo se chiamati dal conduttore

D.3) aprire il proprio pacco quando il gioco lo prevede (vedi punto 2.I lettera C)

3° FASE

3) FINALE E FINE DELLA PARTITA

Sono possibili 2 ipotesi di Finale:

3a) in gioco ci sono ancora 2 Pacchi non aperti, quello dei Pacchisti e uno di quelli delle coppie di concorrenti; il Pacchista dovrà aprire quello in suo possesso – determinato eventualmente anche in considerazione delle possibilità di scambio di cui ai punti 2.II A4 e 2.II B1 - e vinceranno il premio in esso contenuto.

La partita finisce quando viene aperto il pacco della coppia Pacchista e anche l'altro Pacco in gioco.

3b) I Pacchisti accettano l'offerta del Conduuttore; la partita termina dunque in qualsiasi momento i Pacchisti accettano tale offerta; si procede comunque con l'apertura dei Pacchi ancora chiusi, fino a quando viene aperto il pacco della coppia Pacchista - svelando così il contenuto del Pacco al quale i Pacchisti hanno rinunciato in cambio dell'offerta;

4° FASE

4) VINCITA

Il premio vinto dalla Coppia Pacchista E' DIVISO AL 50% FRA I DUE CONCORRENTI formanti la Coppia Pacchista e viene erogato dalla RAI in gettoni d'oro, secondo le modalità dalla stessa RAI stabilite. Ciascun concorrente della Coppia Pacchista dichiara di accettare irrevocabilmente il 50% della vincita conseguita o del controvalore in gettoni d'oro attribuito all'oggetto vinto (vedi Tabellone).

NOTAIO

Ciascuna partita si svolge alla presenza di un Notaio che ne redige apposito verbale.

MODIFICHE REGOLAMENTARI

Esigenze di produzione potrebbero comportare in qualsiasi momento modifiche alle regole sopraesposte: in tal caso tali modifiche verranno tempestivamente comunicate.

Allegato n.1 "Special"

Se la Coppia Pacchista apre consecutivamente 3 pacchi "blu" (ovvero con valore compreso fra € 0,50€ e 100€) accende lo "Special". Il premio "rosa" (ovvero compreso fra € 500 e € 32.000) più alto ancora in gioco raddoppia e il gioco prosegue normalmente.

Se una volta realizzato lo Special i Pacchisti aprono altri 3 pacchi blu consecutivamente, accendono lo Specialone e il premio più alto ancora in gioco aumenterà di 100.000 euro.

Se i Pacchisti riescono a compiere un'ennesima tripletta consecutiva di pacchi blu fanno "TILT", ovvero: la partita finisce all'istante, i Pacchisti smettono di chiamare i pacchi rimanenti in gioco e indipendentemente dai premi ancora in palio abbandonano la partita con una vincita fissa di € 10.000 in gettoni d'oro (5.000€ ciascuno)

Si precisa che le suddette sequenze (3 – 3 – 3) sono valide anche se interrotte dalle telefonate del Dottore previste dal Regolamento. es.: se la Coppia Pacchista conclude una sequenza aprendo un pacco "blu" riceve la consueta telefonata del Dottore. Se continua il gioco aprendo di seguito altri 2 pacchi "blu" riesce a completare la serie da 3 pacchi blu che gli consente di accendere lo "Special". Nel caso in cui la Coppia Pacchista realizzasse la prima tripletta in assenza di premi "rosa", accende lo Special ma non potrà essere raddoppiato alcun premio "rosa", mantenendo così la possibilità di accendere lo Specialone.

La Coppia Pacchista perde la possibilità di fare "Special", "Specialone" e di fare "Tilt" in assenza di pacchi contenenti premi compresi fra 500€ e 500.000€.

E' possibile accendere uno "Special" entro e non oltre l'apertura del 18°pacco. Lo "Special" infatti non opera durante il Finale della partita (vedi 3° fase del Regolamento).

La suddetta variante non opera in caso di "Che jella sia" (vedi allegato n.2 che segue).

Si precisa che il pacco BRIVIDO(controvalore 200 €), ai fini della suddetta variante NON è considerato un pacco blu, né un pacco rosa.

ALLEGATO N°2

"Che jella sia"

La Coppia Pacchista può decidere liberamente di giocare a "Che jella sia" dopo i primi 6 pacchi aperti e prima di aprire il 16° pacco.

Nel momento in cui la Coppia Pacchista decide di farlo tutti i premi presenti in grafica indicati nella parte sinistra della Tabella (compreso "BRIVIDO") assumono ciascuno il valore di 10.000 € e sommati fra loro costituiscono il nuovo montepremi che la Coppia Pacchista può aggiudicarsi.

La Coppia Pacchista può aggiudicarsi il suddetto montepremi se riesce ad eliminare i premi in quel momento ancora in gioco dal valore minimo di 500 €, nello specifico si tratta dei c.d. premi "rosa" e "rossi" presenti in grafica indicati nella parte destra della Tabella.

Una volta aggiornata la grafica della Tabella, la Coppia Pacchista continua la sua partita dal punto in cui ha deciso di giocare "che jella sia", eliminando di volta in volta i Pacchi. Il loro obiettivo da questo momento sarà di eliminare tutti i pacchi ancora in gioco ossia i c.d. "premi rosa e rossi" contenenti premi da 500 € in su.

Se la Coppia elimina invece pacchi contenenti un premio BLU, il montepremi si riduce di 10.000€ per ogni pacco blu aperto.

La partita termina se 1) i Pacchisti eliminano tutti i premi ROSA e ROSSI (da 500 € in su) aggiudicandosi il montepremi risultante dalla somma di premi BLU, dal valore ciascuno di 10.000€, rimasti in gioco al momento dell'apertura dell'ultimo premio ROSA/ROSSO.

2) i Pacchisti eliminano tutti i premi BLU e non vincono nulla. 3) in gioco ci sono ancora 2 Pacchi non aperti, quello dei Pacchisti e uno di quelli delle coppie concorrenti; i Pacchisti dovranno aprire quello in loro possesso – determinato eventualmente anche in considerazione delle possibilità di scambio di cui ai punti 2.II A4 e 2.II B1 - e vinceranno 10.000€ se il loro pacco sarà un pacco appartenente ai c.d. premi "blu" o non vinceranno nulla se il loro pacco sarà un pacco appartenente ai "c.d. "rosa"- "rossi".

4) la Coppia Pacchista accetta l'offerta del Conducente; la partita termina dunque in qualsiasi momento la Coppia Pacchista accetta tale offerta; si procede comunque con l'apertura dei Pacchi ancora chiusi, fino a quando viene aperto il pacco della Coppia Pacchista - svelando così il contenuto del Pacco al quale la coppia ha rinunciato in cambio dell'offerta;

Se nel corso del gioco "che jella sia" la Coppia Pacchista aprisse il pacco contenente "BRIVIDO", TUTTE LE OPZIONI NON OPERERANNO

Si ricorda che i premi di cui sopra vengono gestiti ed erogati dalla RAI in gettoni d'oro.

ALLEGATO N° 3 "BRIVIDO"

In studio saranno sistemate 6 carte coperte e rappresentative delle 6 opzioni riportate in tabella.

1 CAMBIO OBBLIGATO
2 NIENTE SPECIAL
3 CAMBIO DI COPPIA
4 PARI O DISPARI ?
5 PALETTA
6 PACCOLOGIA

Se il pacco che contiene "BRIVIDO" viene aperto nel corso della partita - ad esclusione del **"Finale" (ved. 3° FASE del Regolamento)**, la Coppia Pacchista dovrà scegliere una fra le 6 carte – secondo il proprio istinto e comunque secondo il proprio libero arbitrio. Si svelerà l'identità della carta e se avranno scelto quella con su scritto:

1) CAMBIO OBBLIGATO, la Coppia PACCHISTA dovrà obbligatoriamente cambiare il pacco scegliendone un altro tra quelli ancora in gioco - secondo il proprio istinto e comunque secondo il proprio libero arbitrio - e poi proseguire la partita come previsto dal REGOLAMENTO.

2) NIENTE SPECIAL, i Pacchisti non hanno più la possibilità di realizzare lo SPECIAL né lo SPECIALONE né TILT (vedi allegato n.1). Se lo Special è stato già realizzato, la cifra "rosa" raddoppiata dimezzerà ritornando al valore iniziale, così come sarà riportato a valore iniziale il premio eventualmente aumentato di 100.000€ in conseguenza dello Specialone. Se invece il premio raddoppiato è già stato eliminato, la Coppia non potrà beneficiare dello Specialone o non potrà fare Tilt. La suddetta opzione non opera se il Pacco "BRIVIDO" viene aperto come 18° pacco.

3) CAMBIO DI COPPIA, la Coppia Pacchista dovrà lasciare il posto agli altri 2 rappresentanti delle loro regioni presenti in studio. Tale coppia sarà tenuta a continuare la partita e farà interamente le veci della Coppia Pacchista fino al raggiungimento di n.3 aperture di pacchi (compreso l'eventuale compimento di una tripletta "Special", "Specialone" o "Tilt". In caso di "Tilt", la vincita dei 10.000 € sarà corrisposta alla Coppia Pacchista e la partita terminerà all'istante – vedi allegato n.1). Aperto il terzo e ultimo pacco, la "Coppia Pacchista" riprenderà il proprio posto. Se all'interno delle 3 chiamate sono previste Telefonate del Dottore, "la Coppia Sostituta" è tenuta a rispondere alle proposte di cambio o di offerta. La "Coppia Pacchista" non potrà indicare in alcun modo i pacchi da chiamare né potrà suggerire se accettare o rifiutare le proposte del Dottore. In presenza di un numero di pacchi in gioco inferiore a 3 (fase conclusiva della partita), la "Coppia Sostituta" aprirà i pacchi rimasti ancora in gioco (2 pacchi, 1 pacco) ma non dovrà giocare il Finale della partita. Infatti sarà la Coppia Pacchista (riposizionata al proprio posto) a ricevere l'ultima offerta o l'opportunità di cambio prevista prima di aprire gli ultimi 2 pacchi (il suo e quello rimasto ancora in gioco). In caso di condotta irregolare da parte dei due Pacchisti, la Produzione, a suo insindacabile giudizio, può decidere di ridurre del 50% il Premio conseguito dalla stessa al termine della puntata. Si specifica che se gli altri 2 concorrenti titolari fossero assenti o fosse assente solo uno dei 2 concorrenti e la Produzione non esercitasse il diritto a far subentrare la Riserva (vedi punto 2.II D1), sarà la Coppia Pacchista a dover indicare fra i concorrenti presenti la Coppia Sostituta.

Resta stabilito che il premio conseguito (compreso quello conseguito a seguito di un "Tilt") sarà comunque corrisposto alla Coppia Pacchista della partita e non alla "Coppia Sostituta" che non avrà nulla a pretendere.

4) PARI O DISPARI ?, la Coppia Pacchista per poter proseguire la partita deve scegliere se aprire prima tutti i numeri pari o quelli dispari ancora in gioco al momento dell'apertura del pacco BRIVIDO. Una volta stabilita la scelta, le chiamate dei numeri pari o dispari saranno intervallate come di consueto dalle telefonate del Dottore. Esauriti i pacchi della numerazione scelta, la Coppia proseguirà con l'apertura dei pacchi rimasti. L'opzione non sarà valida nel Finale della partita (vedi Regolamento 3° Fase, punti 3a e 3b) e non opererà se, svelato il pacco BRIVIDO, rimangono da aprire solo pacchi pari o solo pacchi dispari.

5) PALETTA, il conduttore informa i concorrenti che alla prossima telefonata della Dottoressa non potranno consultarsi per prendere la decisione.

Arrivati al momento della telefonata, a ciascuno dei due concorrenti viene data una paletta a doppia faccia con su scritto **ACCETTO** e **RIFIUTO** e tra i due concorrenti viene messo un piccolo separè o vengono posizionati in maniera che non possano guardarsi l'un l'altro.

La Dottoressa telefona e fa la sua proposta. I due concorrenti non possono più parlarsi né guardarsi: dovranno esprimere la loro preferenza **solamente** alzando la paletta **contemporaneamente** e mostrando la scritta ACCETTO oppure la scritta RIFIUTO.

Se i due concorrenti dicono la stessa cosa si procede mettendo in pratica quella decisione, se invece dicono cose diverse, la proposta si considera rifiutata e si va avanti.

Una volta alzate le palette, qualunque siano state le decisioni espresse, il conduttore dà ai due concorrenti **5 secondi** per decidere se vogliono cambiare la loro decisione (girando la paletta).

Una volta definita la decisione si dà seguito alla stessa e si procede col gioco come previsto dal regolamento.

6) PACCOLOGIA, viene mostrata alla Coppia Pacchista un'immagine tratta da una puntata passata di Affari Tuoi sulla quale viene fatto un quiz (es. si vede un concorrente con il suo pacco e gli ultimi due biscotti della grafica di quella partita tipo 0,50 e 50.000 euro. Il conduttore pone una domanda a riguardo: che cosa ha vinto? La Coppia Pacchista dà la sua risposta). In funzione di svelamento, viene mostrato il frammento video con l'esito della domanda. Se la Coppia ha indovinato, si vedrà aprire un pacco "blu" dal Dottore (solo se in presenza di almeno 2 pacchi blu ancora in gioco). Tale pacco farà parte della sequenza d'apertura in atto in quella fase. La suddetta opzione non trova applicazione se il Pacco "BRIVIDO" viene aperto come 18° pacco, ovvero sul Finale della partita (vedi 3° fase del Regolamento)

Tutte le suddette opzioni potrebbero essere sostituite da quelle di seguito elencate o da altre successivamente elaborate, fermo restando che ogni modifica sarà effettuata previa comunicazione al Ministero competente.

Opzioni variabili:

NIENTE OFFERTA, i Pacchisti non avranno la possibilità di ricevere l'eventuale offerta in denaro prevista nella prossima telefonata del Dottore. La suddetta opzione non opera se il Pacco "BRIVIDO" viene aperto come 18° pacco

APRI UN PACCO IN PIU', la Coppia Pacchista dovrà aprire un pacco in più rispetto a quelli previsti dalla sequenza. Se il pacco "BRIVIDO" viene aperto come ultimo pacco della sequenza, il pacco da aprire previsto dalla suddetta opzione sarà considerato ulteriore pacco della stessa sequenza. La suddetta opzione non opera se il pacco "BRIVIDO" viene aperto come 18° pacco

PENITENZA, la Coppia Pacchista deve eseguire la "penitenza" che gli sarà comunicata dal conduttore o dal Dottore, ad esempio: chiamare i prossimi n. pacchi sostituendo nel parlato tutte le vocali "a" con le vocali "i". La Coppia Pacchista può rifiutare di eseguire la penitenza in cambio di €1.000 da decurtare dalla vincita finale (se la Coppia rifiuta di fare la penitenza e la vincita finale è inferiore a 1.000 €, vince 0 €)

PERDI IL 10%, la Coppia Pacchista vedrà decurtarsi del 10% la sua vincita finale. (La suddetta decurtazione non comprende il premio in palio con il primo "Special" – vedi allegato n.2.)
Nel caso in cui la Coppia Pacchista vincesses un oggetto, vedrà diminuire del 10% il controvalore in euro che il suddetto oggetto ha sostituito in tabella.
Tale opzione non opera in caso di TILT (vedi allegato n.1)

PERICOLO PUBBLICO, la Coppia PACCHISTA dovrà indicare chi, fra le persone del PUBBLICO seduto e quindi presente in studio, dovrà scegliere per proprio conto il numero del prossimo Pacco da aprire, aperto il quale la Coppia Pacchista potrà poi proseguire la partita come previsto dal REGOLAMENTO. Detto Pacco sarà aperto subito e sarà considerato come ulteriore pacco della stessa sequenza.

La suddetta possibilità non trova applicazione se il pacco contenente "BRIVIDO" e' aperto come 18° pacco. In questo caso non accade nulla e la partita continua regolarmente. La Coppia Pacchista infatti non deve più chiamare alcun pacco ma giocare il finale come descritto nel REGOLAMENTO al punto n.3 "FINALE E FINE DELLA PARTITA".

SALVI, non succede nulla e la Coppia Pacchista prosegue la partita come da Regolamento

ARRIVEDERCI, la COPPIA PACCHISTA dovrà immediatamente e definitivamente abbandonare la partita e ritornerà al suo posto riacquisendo il ruolo di coppia titolare. Potranno giocare nuovamente come "pacchisti" nell'ultima puntata delle 20. Terminerà la partita lasciata in sospeso una delle Coppie Concorrenti risultanti da sorteggio e presenti in studio che subentrerà nell'identica fase di Gioco in cui si trovava il Pacchista nel momento in cui ha abbandonato la partita ed acquisterà, di conseguenza, il suo medesimo pacco. L'individuazione del concorrente che subentrerà al posto della Coppia Pacchista avverrà nel seguente modo: con un sorteggio effettuato da un Notaio, sarà estratto il nome di una Coppia che non ha ancora giocato in qualità di Pacchisti, sarà poi celato in una busta sigillata e presente in studio.

Tale Coppia estratta subentrerà alla Coppia Pacchista assumendo in pieno il ruolo di nuova Coppia Pacchista, quindi:

- a) come tale terminerà regolarmente la partita;
- b) si aggiudicherà l'eventuale vincita finale.
- c) Come previsto dal REGOLAMENTO non potrà più partecipare al gioco in qualità di Coppia Pacchista.

Qualora la Coppia estratta fosse la medesima Coppia Pacchista d'inizio partita, la stessa dovrà

continuare regolarmente la partita fino alla fine.

VAI O RESTI?, la COPPIA PACCHISTA dovrà scegliere se abbandonare la partita tornando al suo posto o proseguire la partita fino al termine.

Nel caso in cui la Coppia PACCHISTA decide di abbandonare la partita, si procede come da "Arrivederci"

La suddetta variante "BRIVIDO" potrà essere modificata e/o eliminata dal gioco previa comunicazione al Ministero competente.

Letto, approvato e sottoscritto per accettazione di ogni singola disposizione e in particolare di quelle relative al punto 3 "CAMBIO DI COPPIA" dell'Allegato 3 "BRIVIDO".

Firma _____