



**“Mezzogiorno in famiglia”
Edizione 2013/14**

Regolamento dei “concorsi a premi”

Versione del 12/09/2013

Concorsi a premi della trasmissione

1 - Concorso a premi "La senti questa voce?"

"La senti questa voce?" è un concorso a premi dedicato ai telespettatori di "Mezzogiorno in famiglia".

Attraverso l'ausilio della videografica verrà visualizzata una scacchiera di nove caselle.

Ogni casella sarà contraddistinta con un numero da 1 a 9 e il titolo di una canzone.

A ogni casella sarà abbinato un brano audio in cui un artista (o un personaggio famoso) interpreta il relativo brano musicale.

A ogni casella sarà inoltre segretamente associato un premio in gettoni d'oro, secondo lo schema seguente:

- 7 caselle con un premio da euro 250,00 (duecentocinquanta/00);
- 2 caselle con un premio da euro 500,00 (cinquecento/00).

Al concorrente da casa, collegato telefonicamente con lo studio, verrà chiesto di scegliere una casella (con la relativa canzone) tra quelle a disposizione. Una volta effettuata la scelta verrà svelata l'entità del premio associato e, successivamente, sarà diffuso il brano audio corrispondente.

A questo punto il concorrente avrà un certo intervallo di tempo per riuscire a riconoscere l'artista (o il personaggio famoso) che si è prodotto in quella interpretazione.

In caso di risposta corretta il concorrente si aggiudicherà il premio in palio. I concorrenti successivi, sia in caso di immediato prosieguo del gioco che di una sua successiva ripresa, non potranno più scegliere la casella in questione.

In caso di risposta errata il concorrente non si aggiudicherà nessun premio e lo spezzone di canzone potrà eventualmente essere indovinato da un successivo telespettatore.

Le modalità di prenotazione di questo concorso sono descritte di seguito (nel capitolo "Modalità di prenotazione telefonica per i concorsi a premi").

I premi messi in palio in questo gioco sono offerti dalla RAI - Radiotelevisione Italiana.

2 - Concorso a premi "Lui chi è?"

"Lui chi è?" è un concorso a premi dedicato ai telespettatori di "Mezzogiorno in famiglia".

Al concorrente da casa, collegato telefonicamente con lo studio, verrà mostrata un'immagine nella quale un personaggio famoso è ripreso di spalle. Il concorrente dovrà indovinare di quale personaggio si tratta.

In caso di risposta esatta si procederà con la relativa verifica mostrando il volto del personaggio in questione e il concorrente si aggiudicherà il montepremi in palio al momento della sua partecipazione al gioco.

In caso di risposta errata il concorrente non si aggiudicherà nessun premio e il gioco potrà continuare con un nuovo concorrente che, con le stesse modalità sopra descritte, proverà a indovinare il personaggio in questione.

Il primo concorrente a giocare con un personaggio - in caso di risposta esatta - si aggiudicherà un montepremi di € 250,00 (duecentocinquanta/00) in gettoni d'oro. Ogni errore commesso nell'individuazione di detto personaggio farà aumentare il montepremi in palio per il successivo concorrente di € 50,00 (cinquanta/00). Il montepremi, in caso di più errori successivi da parte dei telespettatori, potrà aumentare - sempre nella misura di € 50,00 (cinquanta/00) per risposta sbagliata - fino a raggiungere un valore massimo di € 3000,00 (tremila/00) in gettoni d'oro. Raggiunta questa cifra, anche in caso di ulteriori errori, il montepremi cesserà di aumentare.

L'identità del personaggio oggetto del gioco sarà svelata:

- a) a seguito di una risposta corretta da parte di un concorrente da casa;
- b) nel caso in cui il montepremi dovesse raggiungere il tetto massimo di € 3.000,00 (tremila/00) e dopo ulteriori 20 (venti) tentativi falliti da parte dei concorrenti da casa.

In entrambi i casi, alla successiva ripresa del gioco, i concorrenti da casa dovranno indovinare l'identità di un nuovo personaggio e il montepremi ripartirà da € 250,00 (duecentocinquanta/00).

Le modalità di prenotazione di questo concorso sono descritte di seguito (nel capitolo "Modalità di prenotazione telefonica per i concorsi a premi").

I premi messi in palio in questo gioco sono offerti dalla RAI - Radiotelevisione Italiana.

3 - Concorso a premi "Ma che musica" (nome provvisorio)

"Ma che musica" è un concorso a premi dedicato ai telespettatori di "Mezzogiorno in famiglia".

Sopra un tavolo presente in studio saranno posizionati 5 cerchi, contraddistinti - nella parte visibile ai concorrenti - con i nomi dei conduttori (e/o degli altri personaggi presenti in studio, oppure con numeri, lettere, disegni o altri simboli identificativi).

A ognuno di questi cinque cerchi, in modo casuale e con disposizione variabile di partita in partita, sarà associato segretamente uno dei seguenti premi:

- a) € 500,00 (cinquecento/00), in gettoni d'oro;
- b) € 300,00 (trecento/00), in gettoni d'oro;
- c) € 200,00 (duecento/00), in gettoni d'oro;
- d) € 100,00 (cento/00), in gettoni d'oro;
- e) € 100,00 (cento/00), in gettoni d'oro.

A ognuno di questi cinque cerchi (e ai relativi premi) sarà inoltre associata segretamente una domanda a tema musicale, legata a uno specifico periodo storico. Questo periodo sarà simboleggiato dal disegno di uno strumento, raffigurato sui cerchi. I simboli sono:

- a) "grammofono": periodo fino al 1949;
- b) "juke-box": periodo dal 1950 al 1969;
- c) "giradischi": periodo dal 1970 al 1989;
- d) "CD musicale + lettore di MP3": periodo dal 1990 a oggi.

Uno di questi quattro simboli, di puntata in puntata, si ripeterà per 2 volte.

Al concorrente da casa, collegato telefonicamente con lo studio, verrà chiesto di scegliere uno dei cinque cerchi. Subito dopo in studio verrà svelato il premio abbinato al cerchio prescelto e il relativo periodo musicale e verrà anticipato genericamente il tema sul quale verterà la domanda.

Prima di rispondere, il concorrente potrà scegliere di avvalersi di un aiuto:

- a) se dovesse decidere di farlo, la domanda che gli verrà posta sarà accompagnata da una serie di alternative di risposta predefinite (multiple choice), tra le quali quella esatta. In caso di risposta corretta, però, il montepremi vinto sarà pari alla metà di quello inizialmente abbinato alla sua domanda. In caso di risposta errata il telespettatore non si aggiudicherà nessun premio;
- b) se dovesse decidere di non farlo, gli verrà posto lo stesso quesito senza possibilità di risposta predefinite (cioè con risposta libera). In caso di risposta corretta, il montepremi vinto sarà pari a quanto inizialmente abbinato alla sua domanda. In caso di risposta errata il telespettatore non si aggiudicherà nessun premio;

In entrambi i casi, l'enunciazione della domanda sarà sempre preceduta dalla visione di un filmato, una foto o altro.

Il gioco potrà continuare con uno o più telespettatori, ai quali verrà chiesto di scegliere un altro cerchio, escludendo quello (o quelli) in precedenza già scoperti, in base al tempo a disposizione per lo svolgimento del gioco stesso.

Le modalità di prenotazione di questo concorso sono descritte di seguito (nel capitolo "Modalità di prenotazione telefonica per i concorsi a premi").

I premi messi in palio in questo gioco sono offerti dalla RAI - Radiotelevisione Italiana.

4 - Concorso a premi "Il personaggio misterioso"

"Il personaggio misterioso" è un concorso a premi dedicato ai telespettatori di "Mezzogiorno in famiglia".

Al concorrente da casa, collegato telefonicamente con lo studio, verrà chiesto di indovinare qual è il "personaggio misterioso" oggetto del gioco.

L'identità di questo personaggio sarà svelata progressivamente attraverso un percorso composto da 6 tappe. Solo le prime 5 tappe di questo percorso daranno la possibilità ai concorrenti da casa di vincere il corrispondente premio in palio.

A ogni tappa verranno forniti al concorrente da casa in gioco in quel momento due indizi: uno di tipo visivo e uno di tipo informativo. Il primo consiste nello svelamento della porzione di un'immagine (fotografia, pittura o altro) del personaggio misterioso in

questione. Il secondo consiste, invece, in un'informazione (un dato, una curiosità, un numero, una data o altro ancora) sulla sua vita o sulla sua carriera.

Il primo concorrente da casa cercherà di indovinare l'identità del personaggio misterioso sulla base delle informazioni fornite nella prima tappa.

In caso di risposta esatta si aggiudicherà il montepremi in palio per quella tappa. In caso di risposta errata il concorrente non si aggiudicherà nessun premio e il gioco passerà alla tappa successiva, con un nuovo concorrente da casa che potrà contare su due indizi (visivo e informativo) supplementari.

In caso di ripetute risposte sbagliate, tappa dopo tappa l'insieme di questi indizi andrà a definire in modo sempre più circostanziato (e quindi più agevole da indovinare) l'identità del personaggio misterioso. In virtù di questa crescente facilità di gioco, il montepremi seguirà un andamento decrescente secondo lo schema qui sotto riportato:

- a) personaggio indovinato alla 1^a tappa: € 500,00 (cinquecento/00) in gettoni d'oro;
- b) personaggio indovinato alla 2^a tappa: € 400,00 (cinquecento/00) in gettoni d'oro;
- c) personaggio indovinato alla 3^a tappa: € 300,00 (cinquecento/00) in gettoni d'oro;
- d) personaggio indovinato alla 4^a tappa: € 200,00 (cinquecento/00) in gettoni d'oro;
- e) personaggio indovinato alla 5^a tappa: € 100,00 (cinquecento/00) in gettoni d'oro.

Qualora il personaggio misterioso non dovesse essere indovinato nemmeno alla 5^a tappa, nel corso della 6^a e ultima tappa del percorso (quando l'immagine che lo raffigura si completa definitivamente) verrà svelata in studio l'identità dello stesso e non sarà assegnato nessun premio.

In caso di interruzione del gioco, alla sua successiva ripresa (nel corso della stessa puntata o in una puntata successiva) si potrà:

- a) continuare con lo stesso personaggio misterioso dalla tappa immediatamente successiva a quella in cui il gioco si era interrotto;
- b) ricominciare dalla prima tappa di un nuovo percorso con un nuovo personaggio da indovinare.

Le modalità di prenotazione di questo concorso sono descritte di seguito (nel capitolo "Modalità di prenotazione telefonica per i concorsi a premi").

I premi messi in palio in questo gioco sono offerti dalla RAI - Radiotelevisione Italiana.

Modalità di prenotazione telefonica per i concorsi a premi

In ciascuna puntata i telespettatori potranno prenotarsi per partecipare ai giochi del programma unicamente mediante chiamata telefonica dalle utenze fisse site in Italia della TELECOM ITALIA SPA, EUTELIA, TELETU e WIND-INFOSTRADA e degli altri operatori che aderiranno all'iniziativa, mentre non ne è possibile l'effettuazione da telefoni pubblici, da telefoni cellulari, oppure da utenze fisse site all'Estero.

Il servizio di prenotazione è fornito da RAI - RADIOTELEVISIONE ITALIANA SPA in collaborazione con TELECOM ITALIA SPA.

DINAMICHE E REGOLE DI PRENOTAZIONE

Il sistema di prenotazione sarà attivo dal 28 settembre 2013 al 1 giugno 2014.

I telespettatori da casa interessati a partecipare ai giochi in studio di "MEZZOGIORNO IN FAMIGLIA", potranno prenotarsi chiamando da linea fissa il numero 894.433 (otto-nove-quattro-quattro-tre-tre), ascoltare il messaggio pre-registrato e seguire le istruzioni.

Per le chiamate da utenza fissa, all'utente verrà addebitato, indipendentemente dalla distanza, dall'orario e dalla durata della chiamata, un importo di € 0,76 IVA inclusa.

Si potrà fare una sola prenotazione a puntata.

Il numero 894.433 è disabilitabile su richiesta.

Il servizio è dedicato agli utenti maggiorenni degli operatori telefonici che aderiscono all'iniziativa.

Le operazioni di prenotazione inizieranno all'inizio di ogni puntata, previa apposita segnalazione fatta da uno dei conduttori e/o dalla grafica e rimarranno aperte per tutto il tempo a disposizione e comunque non oltre l'apertura del televoto relativo alla manifestazione abbinata al programma denominato "Gara tra Comuni".

La RAI estrarrà, in modo casuale, un numero congruo di concorrenti per la partecipazione dei giochi in studio.

La fornitura e l'espletamento del servizio di Prenotazione (chiamate di massa) per come disciplinato, previsto e regolato dalle presenti disposizioni è conforme a quanto stabilito dal decreto del Ministero delle Comunicazioni 2.03.2006, n. 145, avente ad oggetto "Regolamento recante la disciplina dei servizi a sovrapprezzo".

TRATTAMENTO DEI DATI DI PRENOTAZIONE

Tutti i dati di prenotazione sono raccolti mediante elaboratori elettronici digitali forniti dalla RAI - RADIOTELEVISIONE ITALIANA S.p.A. - Redazione di "MEZZOGIORNO IN FAMIGLIA" e serviti da personale tecnico della stessa RAI.

I dati di prenotazione sono però raccolti alla fonte, e forniti già ripartiti concorrente per concorrente, dai commissionari e gestori del servizio TELECOM ITALIA SPA.

PRIVACY

Ai sensi dell'art. 13 del D. Lgs. 196/2003, rendiamo noto che con la partecipazione alla prenotazione per "MEZZOGIORNO IN FAMIGLIA", l'utente presta il suo consenso al trattamento dei propri dati personali (ai sensi del D. Lgs. 196/2003) ai rispettivi gestori di Telefonia, che rimarranno ciascuno Titolare dei dati dei propri clienti, e che li tratteranno nel rispetto di quanto previsto dalla vigente normativa (D. Lgs. 196/2003 e sue successive modifiche e/o integrazioni) per i soli fini connessi all'espletamento delle operazioni necessarie allo svolgimento dell'attività di estrazione. I dati dei partecipanti non saranno comunicati a terzi né diffusi, ad eccezione del personale incaricato allo svolgimento delle attività necessarie per le finalità di cui sopra. Il trattamento sarà effettuato con strumenti idonei a garantire la sicurezza e la riservatezza anche attraverso strumenti automatizzati. L'utente, in ogni momento, ha comunque la facoltà di esercitare tutti i diritti di accesso e degli altri diritti previsti dall'art. 7 del Codice in materia di protezione dei dati personali (D. Lgs. n. 196/2003) scrivendo rispettivamente a:

Telecom Italia Spa - Customer Care

Via di Torrerosa, 66 - 00100 Roma

RAI – Radiotelevisione Italiana S.p.A.

Viale Mazzini, 14 - 00195 Roma

CUSTOMER CARE

Per la richiesta di ulteriori informazioni o per eventuali problemi di fruizione da parte degli utenti degli operatori fissi è attiva la casella di posta elettronica assistenza@votingtv.it (specificando, nella richiesta, il nome del programma, il numero di telefono utilizzato per usufruire del servizio, un numero di telefono su cui essere ricontattati e una breve descrizione della problematica riscontrata), oltre ad un servizio di customer care telefonico al numero 011.2219010, dalle ore 09:00 alle ore 21:00, 7 giorni su 7.