



M A G N O L I A  
a zodiak media company

## Regolamento 2a Versione Aggiornato al 23.01.2013

### Introduzione

**Rai Intrattenimento** in collaborazione con **Magnolia SpA** realizzerà un programma dal titolo provvisorio e/o definitivo “RED or BLACK ? – Tutto o Niente”.

Sono attualmente previste n. 8 Puntate ; la messa in onda si svolgerà con cadenza settimanale in Prima Serata sul Canale Rai1 dal 22 Febbraio 2013 con l’ultima puntata attualmente prevista per il 26 aprile 2013. Le suddette Puntate potranno anche essere registrate - antecedentemente alle date previste di messa in onda – con registrazioni attualmente previste dalla prima decade di Gennaio 2013.

### Struttura Puntata

Nel corso della Puntata, si sfideranno da un minimo di 8 ad un max di 10 concorrenti più eventuali riserve in due possibili modalità :

**A** - scommettendo sul risultato di esibizioni straordinarie realizzate non direttamente da loro stessi, ma da terzi personaggi o gruppi che interverranno nella medesima puntata contraddistinti da due colori diversi, il Rosso e il Nero - es : attrazioni, guest star, vips, artisti, animali, gente comune, sportivi e tutte le altre categorie utili allo scopo del programma non totalmente menzionate nel presente – questi due colori (il Rosso e il Nero) saranno abbinati ogni volta a una sfida, ad esempio fra due team o 2 sportivi, o due attrazioni, o due vips, ecc...ci sarà/saranno quindi sempre due categorie di sfidanti o possibilità di scelta : quello/i/e Rosso/i/e e quello/i/e Nero/i/e, **o un singolo che dovrà ottenere un risultato duplice (sempre Rosso o Nero). In alternativa potranno fare pronostici su contributi filmati (dei quali dovranno prevedere l'esito), fotografie (delle quali dovranno ricordare dettagli neri o rossi), sequenze grafiche o altri mezzi attraverso il quali effettuare sempre un pronostico riconducibile al Rosso o Nero.**

I concorrenti per accumulare punti dovranno indovinare chi, ad esempio tra lo sportivo “Rosso” o “Nero” vincerà quella determinata prova nella quale saranno coinvolti.

I personaggi coinvolti saranno distinti con dei costumi e/o, oggetti e con quant’altro per essere sempre connotati con il colore Rosso e con il colore Nero.

**B** – eventualmente anche rispondendo a domande che metteranno alla prova la loro capacità di osservazione e/o prontezza di riflessi.

**Ai fini della quantificazione del premio in palio in ciascuna puntata del programma e’ bene distinguere le puntate in cui sia in palio il jackpot dalle puntate in cui detto jackpot non sia in palio.**

**Al riguardo si precisa quanto segue:**

**Magnolia S.p.A** - Sede legale: Largo Adua 1 – 24128 Bergamo

Capitale sociale: deliberato € 7.058.250,00; sottoscritto e versato € 6.353.972,50

Iscritta al Registro Imprese di Bergamo al n° 02865890160 - Codice Fiscale e Partita Iva 02865890160

Uffici: Via Deruta, 20 – 20132 Milano -Tel: 02/28187.1 - Fax: 02/28187292 e Via della Farnesina, 272 – 00194 Roma Tel: 06/36775.1 Fax: 06/36775536

Società con azionista unico, soggetta ad attività e coordinamento da parte di Zodiak Media SA, 115-123 Avenue Charles-De-Gaulle

92200 Neuilly-Sur-Seine (France), Registre du commerce et des sociétés de Nanterre n.499797041



M A G N O L I A  
a zodiak media company

**Il valore del premio in palio nelle puntate senza jackpot è pari 100mila euro in gettoni d'oro.**

**Il valore del premio in palio nelle puntate con jackpot è pari a 50mila euro in gettoni d'oro piu' l'ammontare del jackpot fin li' venutosi a determinare.**

**Resta inteso che nella prima puntata del programma il premio in palio e' pari a 100 mila euro in gettoni d'oro atteso che nella prima puntata del programma non e' posto in palio alcun jackpot.**

**Qualora il premio di 100mila euro non fosse vinto nella prima puntata, lo stesso costituirà il Jackpot in palio nella puntata successiva.**

**Il valore del premio in palio nelle puntate successive a quelle in cui non si è vinto il montepremi della puntata precedente è sempre di 50mila euro più il Jackpot fin li' accumulato.**

**Il valore del premio in palio nelle puntate successive a quelle in cui si e' vinto il montepremi della puntata precedente (comprensivo o non di jackpot) e' sempre di 100 mila euro**

**Esempio:**

**nella prima puntata, come sopra precisato, il premio in palio è di 100mila euro.**

**a) Se il concorrente riesce a vincerli, nella puntata successiva il premio in palio sarà nuovamente di 100mila euro in quanto trattasi di puntata senza jackpot. Se anche nella seconda puntata il premio viene vinto, nella terza il premio sarà ancora di 100mila euro in quanto trattasi di puntata senza jackpot e così via.**

**b) Se nella prima puntata il premio non viene vinto, i 100mila euro che erano stati messi in palio vanno a costituire il jackpot della puntata successiva aggiungendosi al premio in palio di 50mila euro messi a disposizione (quindi 150mila euro) per la puntata con jackpot. Se nella seconda puntata il premio di 150mila euro così venutosi a determinare non viene assegnato, nella terza puntata lo stesso si sommerà ai 50mila euro previsti per la puntata con jackpot arrivando così a 200mila euro in palio e così via. Se nella seconda puntata il premio di 150 mila euro viene assegnato nella terza puntata sarà messo in palio solamente il montepremi di 100 mila euro in quanto trattasi di puntata senza jackpot.**

La partita sarà suddivisa in una serie di giochi - da un minimo di 4 a un max di 15 – con la finalità per ciascuno di questi di indovinare l'esito finale - ovvero se "RED" o se "BLACK" - e quindi di aggiudicarsi quello step di gara.

Nel corso della puntata, la gara tra i concorrenti sarà suddivisa in **diverse** fasi.

Nella prima fase verranno messi a disposizione dei punti vittoria, **grazie ai quali si stilerà una classifica.**

**In alcuni momenti della trasmissione, i concorrenti col punteggio più basso potrebbero essere sottoposti a prove di eliminazione, nelle quali si giocheranno la permanenza in gara o l'eliminazione.**

**Potranno essere proposte prove che sottraggono punti ai perdenti, invece che sommarli.**

**Alla fine della prima fase di accumulo/sottrazione dei punti, le prove saranno ad eliminazione diretta: chi indovina procede, chi sbaglia viene eliminato.**

**Magnolia S.p.A** - Sede legale: Largo Adua 1 – 24128 Bergamo

Capitale sociale: deliberato € 7.058.250,00; sottoscritto e versato € 6.353.972,50

Iscritta al Registro Imprese di Bergamo al n° 02865890160 - Codice Fiscale e Partita Iva 02865890160

Uffici: Via Deruta, 20 – 20132 Milano -Tel: 02/28187.1 - Fax: 02/28187292 e Via della Farnesina, 272 – 00194 Roma Tel: 06/36775.1 Fax: 06/3677536

Società con azionista unico, soggetta ad attività e coordinamento da parte di Zodiak Media SA, 115-123 Avenue Charles-De-Gaulle

92200 Neuilly-Sur-Seine (France), Registre du commerce et des sociétés de Nanterre n.499797041



M A G N O L I A  
a zodiak media company

Qualora, alla fine della prima fase, ci dovessero essere dei concorrenti in parità, sarà effettuato uno spareggio tra questi con modalità casuale e quindi di “fortuna” o per mezzo di un ulteriore sfida.

Nella seconda fase i 2 concorrenti che avranno passato la prima fase si sfideranno nel gioco denominato (provvisoriamente o definitivamente) “il Duello”.

“Il Duello” è un gioco “testa a testa”, una sorta di “finale” tra i due concorrenti rimasti in gara, che decreterà chi tra loro due, potrà accedere alla terza fase, la fase finale: “il Vortex”.

Il Vortex permetterà o meno al finalista di vincere il premio del valore che il montepremi avrà raggiunto in quella determinata puntata.

### **Prima Fase : da 8/10 a 2 Concorrenti**

Nella Prima Fase di “Red or Black” 8/10 concorrenti in gara si sfideranno scommettendo sul risultato di esibizioni straordinarie realizzate ed eseguite non da loro stessi, ma da terzi personaggi o gruppi di personaggi/attrazioni che interverranno nella medesima puntata ; il tutto al fine di decretare e stabilire i 2 finalisti che andranno poi a sfidarsi nella seconda fase.

I concorrenti hanno due possibilità per vincere: scegliere l’opzione tra due colori : il Rosso o il Nero.

Questi due colori saranno abbinati ogni volta a una sfida, ad esempio fra due Team, o tra 2 Sportivi, o tra 2 Attrazioni, o tra 2 Vips, ecc...quello “Rosso” e quello “Nero”.

I concorrenti per accumulare punti dovranno indovinare chi, ad esempio tra lo Sportivo “Rosso” o “Nero” vincerà quella determinata prova nella quale saranno coinvolti.

I personaggi coinvolti saranno distinti con dei costumi e/o, oggetti e con quant’altro per essere sempre connotati con il colore Rosso e con il colore Nero.

I 2 concorrenti che avranno accumulato più punti, passeranno alla Seconda Fase.

I concorrenti, nel corso della prima fase, “scommetteranno” sul probabile vincitore di quella determinata prova, scegliendolo tra quello “Rosso” quello “Nero”.

Il concorrente che avrà indovinato, acquisirà i punti previsti per quel determinato step di gara.

Prima di decidere la loro scommessa, i concorrenti potranno o meno avere la possibilità di vedere preventivamente un video che spiegherà in cosa consisterà la prova, chi sono i contendenti, etc... **In alternativa la sola spiegazione del conduttore sarà sufficiente.**

Poiché i concorrenti sono 8/10, ci saranno sempre 4/5 opzioni rosse e 4/5 opzioni nere disponibili. Se saranno 10 concorrenti le opzioni saranno 5 e 5 e così via. **Nel caso i concorrenti siano dispari (ad esempio 7), potranno scegliere in 4 un colore e in 3 l'altro.**

I concorrenti dovranno decidere più velocemente possibile, se scegliere il colore Rosso o Nero abbinato all’attrazione in sfida, prima dell’inizio di quella determinata sfida o aspettare e scegliere il colore nel corso della sfida stessa ; se si attende troppo a lungo, è probabile che il colore deciso non sia più disponibile.

**I 3 / 4 / 5 concorrenti che decideranno per primi si aggiudicheranno il colore prescelto, mentre ai restanti 3 / 4 / 5 potrebbe essere assegnato il colore rimanente.**

**Magnolia S.p.A** - Sede legale: Largo Adua 1 – 24128 Bergamo

Capitale sociale: deliberato € 7.058.250,00; sottoscritto e versato € 6.353.972,50

Iscritta al Registro Imprese di Bergamo al n° 02865890160 - Codice Fiscale e Partita Iva 02865890160

Uffici: Via Deruta, 20 – 20132 Milano -Tel: 02/28187.1 - Fax: 02/28187292 e Via della Farnesina, 272 – 00194 Roma Tel: 06/36775.1 Fax: 06/36775536

Società con azionista unico, soggetta ad attività e coordinamento da parte di Zodiak Media SA, 115-123 Avenue Charles-De-Gaulle

92200 Neuilly-Sur-Seine (France), Registre du commerce et des sociétés de Nanterre n.499797041



M A G N O L I A  
a zodiak media company

A seconda della tipologia della prove le modalità di scommessa potranno quindi essere effettuate in tre differenti momenti : prima, durante e dopo la prova.

Es: due calciatori, uno con la maglia Rossa e uno con la maglia Nera, si sfidano ai rigori ; chi ne segnerà di piu' farà vincere i concorrenti che avranno scommesso su di lui.

## I GIOCHI DELLA PRIMA FASE

I giochi della Prima fase si dividono in tre macro-tipologie:

- 1 – “Strategia, intuito e nervi saldi”
- 2 – Memoria/Colpo d'Occhio
- 3 – Fortuna

### 1- “Strategia, intuito e nervi saldi”

In questi giochi, professionisti qualificati, si sfideranno in acrobazie, in prove spettacolari di varia natura e/o in gare sportive.

I concorrenti potranno decidere se scegliere il Rosso o il Nero secondo le modalità sopra descritte.

### 2- Memoria/colpo d'occhio

In questi giochi i concorrenti dovranno osservare una performance artistica e/o di spettacolo **e/o un contributo in RVM** e alla fine rispondere ad una domanda riguardante il Rosso o il Nero ; ovvero un' esibizione appena vista che tipo di attinenza può avere con il Rosso o il Nero, ad esempio quanti fazzoletti rossi e quanti neri ha sfilato dalla propria tasca della giacca o del pantalone l' artista che in quel momento si esibiva.

Anche in questo caso ci saranno solo 3 /4/5 opzioni Rosse e 3/4/5 opzioni Nere disponibili.

### 3- Fortuna

In queste sfide o gare, i concorrenti dovranno scegliere fra l'opzione Rossa o quella Nera, aiutati solo dalla fortuna.

Attraverso un meccanismo randomico e casuale che potrà esser determinato da un sistema classico (es.monetina) o meccanico (es ruota) o per un meccanismo di infografica, sarà decretato il colore vincente.

Es: ognuno dei concorrenti prenderà una delle 8/10 scatole a disposizione, 4/5 sono nere e 4/5 sono rosse ; solo le 4/5 di un colore contengono una chiave per aprire una porta.

I concorrenti aprendo le varie scatole scopriranno se avranno vinto o meno.

## GIOCO DI SPAREGGIO

Il gioco di spareggio può svilupparsi in due modalità differenti che saranno stabilite al momento dagli autori, dalla produzione e comunque sempre in accordo con la Struttura Editoriale di riferimento :

**Modalità 1** : Si tratta di un test di reazione. Una barra di potenza che va da 0 a 100 si animerà in grafica davanti ai concorrenti. Ognuno di loro deve premere il pulsante e fermare la barra, cercando di avvicinarsi il più possibile a 100.

**Magnolia S.p.A** - Sede legale: Largo Adua 1 – 24128 Bergamo

Capitale sociale: deliberato € 7.058.250,00; sottoscritto e versato € 6.353.972,50

Iscritta al Registro Imprese di Bergamo al n° 02865890160 - Codice Fiscale e Partita Iva 02865890160

Uffici: Via Deruta, 20 – 20132 Milano -Tel: 02/28187.1 - Fax: 02/28187292 e Via della Farnesina, 272 – 00194 Roma Tel: 06/36775.1 Fax: 06/36775536

Società con azionista unico, soggetta ad attività e coordinamento da parte di Zodiak Media SA, 115-123 Avenue Charles-De-Gaulle

92200 Neuilly-Sur-Seine (France), Registre du commerce et des sociétés de Nanterre n.499797041



M A G N O L I A  
a zodiak media company

I concorrenti che avranno raggiunto il punteggio più alto resteranno in gara e passeranno alla fase successiva.

**Modalità 2** : i concorrenti in parità verranno sottoposti una serie di domande e/o prove sempre con la doppia opzione di risposta Rosso o Nero per decretare così chi passerà il turno e chi no.

### **FINALE a 4 Concorrenti.**

Si tratta di un gioco di una delle macro-tipologie sopra esposte, legato ad esempio ad una performance di un ospite musicale.

I concorrenti dovranno decidere se scegliere il Rosso o il Nero sulla base di opzioni che saranno dettate e “manifestate” dall’esibizione stessa.

Ci saranno solo 2 opzioni Rosse e 2 Nere disponibili.

Passeranno al gioco successivo i 2 giocatori che avranno indovinato.

## **SECONDA FASE: da 2 a 1 Concorrente**

### **“IL DUELLO”**

Si tratta di un gioco di memoria “testa a testa” fra i 2 giocatori arrivati in finale.

Viene mostrata in info-grafica, su un tabellone circolare sceno-luminoso, una sequenza alternata di “spicchi (porzioni) Rossi e Neri” che saranno sempre per metà di colore rosso e per metà di colore nero.

La sequenza verrà interrotta improvvisamente e gli spicchi diventeranno tutti di colore grigio.

Ogni porzione o spicchio sarà contrassegnato da un numero che andrà da 1 a 10.

Un meccanismo casuale o che segue una precisa gerarchia (**età, ordine alfabetico, punti accumulati**) oltre a stabilire chi inizierà per primo il gioco, assegnerà ai due concorrenti il colore al quale gli stessi saranno abbinati.

I concorrenti, a turno, dovranno indovinare - al momento dell'interruzione della sequenza di cui sopra - su quale spicchio/porzione è comparso il colore a lui stesso abbinato.

Chi indovinerà guadagnerà un punto ; chi sbaglierà automaticamente assegnerà il punto all'avversario.

Vincerà “il Duello” il concorrente che per primo arriverà a 5 punti e di conseguenza passerà al gioco finale: Il Vortex.

## **TERZA FASE – LA FASE FINALE**

### **“IL VORTEX”**

Il Vortex è una vera prova di abilità, di nervi, ma anche di fortuna.

Il gioco ricorda una grande ruota della roulette senza caselle, il cui centro (con un foro) si illumina alternativamente e in maniera cadenzata di Rosso e di Nero.

**Magnolia S.p.A** - Sede legale: Largo Adua 1 – 24128 Bergamo

Capitale sociale: deliberato € 7.058.250,00; sottoscritto e versato € 6.353.972,50

Iscritta al Registro Imprese di Bergamo al n° 02865890160 - Codice Fiscale e Partita Iva 02865890160

Uffici: Via Deruta, 20 – 20132 Milano -Tel: 02/28187.1 - Fax: 02/28187292 e Via della Farnesina, 272 – 00194 Roma Tel: 06/36775.1 Fax: 06/36775536

Società con azionista unico, soggetta ad attività e coordinamento da parte di Zodiak Media SA, 115-123 Avenue Charles-De-Gaulle

92200 Neuilly-Sur-Seine (France), Registre du commerce et des sociétés de Nanterre n.499797041



M A G N O L I A  
a zodiak media company

Il concorrente dovrà preventivamente al lancio, scommettere se la palla che verrà lanciata e poi fatta girare nel Vortex, si fermerà nel foro centrale quando questo sarà acceso ed illuminato di colore Rosso o Nero.

Il concorrente deciderà quando e come lanciare la pallina (con un meccanismo a stantuffo tipo lancio della pallina del flipper), stabilendone quindi la potenza.

(Fuori campo potrà o meno aver precedentemente effettuato un tiro di prova per decidere la sua strategia).

Se la pallina, dopo una serie di giri all'interno del Vortex cadrà all'interno del foro nel momento in cui il foro stesso è illuminato dal colore scelto precedentemente al lancio dal concorrente, quest'ultimo vincerà il premio in palio.

Al contrario, qualora dovesse esser illuminato dal colore non precedentemente al lancio scelto dal concorrente, quest'ultimo tornerà a casa a mani vuote e la cifra in premio prevista in quella stessa puntata sarà sommata al montepremi della puntata successiva.

## **NOTE GENERALI :**

**1 –** Ciascun Concorrente per candidarsi a partecipare al Programma dovrà:

- a) essere Maggioreenne
- b) avere la cittadinanza italiana o essere in possesso di regolare permesso di soggiorno;
- c) essere esenti da carichi pendenti

**2 –** Non possono partecipare al Programma:

- a) i dipendenti e/o collaboratori delle società appartenenti al gruppo RAI
  - b) i dipendenti e/o collaboratori della società MAGNOLIA SPA
- né le persone aventi un rapporto di parentela, affinità o coniugio con i soggetti sopra indicati

**3 –** Al fine di garantire il corretto e regolare svolgimento del gioco, i concorrenti che di volta in volta parteciperanno al programma, firmando il regolamento garantiscono di non aver mai assistito direttamente e/o indirettamente alle prove sulle quali poi andranno a scommettere nel corso della puntata, garantendo altresì di non conoscere e di non aver rapporti di parentela affinità etc. con gli artisti/attrazioni medesimi/e.

A tal riguardo la produzione si impegna a non far assistere alle prove del programma i concorrenti designati che poi vi prenderanno parte.

**4 –** Si precisa che i concorrenti e le eventuali riserve che prenderanno parte al programma saranno selezionati dalla Rai Radiotelevisione Italiana S.p.A.; mentre le attrazioni, i macchinari, i sistemi, i giochi, etc. (esclusi gli ospiti Vip di pertinenza Rai) sulle quali saranno effettuate le scommesse, saranno invece selezionati, individuati e contrattualizzati da Magnolia che ne è quindi l'unica responsabile.

**5 –** Nel caso in cui sia "l'attrazione Rossa" che "l'attrazione Nera" non dovessero per qualsivoglia motivo portare a termine la prova e/o in caso di eventuale loro pareggio, si

**Magnolia S.p.A** - Sede legale: Largo Adua 1 – 24128 Bergamo

Capitale sociale: deliberato € 7.058.250,00; sottoscritto e versato € 6.353.972,50

Iscritta al Registro Imprese di Bergamo al n° 02865890160 - Codice Fiscale e Partita Iva 02865890160

Uffici: Via Deruta, 20 – 20132 Milano -Tel: 02/28187.1 - Fax: 02/28187292 e Via della Farnesina, 272 – 00194 Roma Tel: 06/36775.1 Fax: 06/36775536

Società con azionista unico, soggetta ad attività e coordinamento da parte di Zodiak Media SA, 115-123 Avenue Charles-De-Gaulle

92200 Neuilly-Sur-Seine (France), Registre du commerce et des sociétés de Nanterre n.499797041





M A G N O L I A  
a zodiak media company

effettuerà un sorteggio col sistema dell' "Ampolla e delle Sfere" precedentemente ceralaccate dal Notaio prima dell'inizio di ciascuna puntata.

**6** – Nel caso in cui sia "l'attrazione Rossa" che "l'attrazione Nera" dovessero entrambi portare a termine una determinata prova, per stabilire tra i due chi sarà il vincitore, si adotterà il criterio del minor tempo possibile impiegato nel per realizzare la prova stessa.

**7** – Nel caso in cui per qualsivoglia motivo uno tra "l'attrazione Rossa" e "l'attrazione Nera" nel corso dell'effettuazione di una determinata prova (nella quale in quel momento la stessa attrazione è coinvolta) dovesse commettere un errore di tipo tecnico, o di qualsiasi altra natura, tale da impedirgli il proseguimento della prova, la stessa attrazione dovrà ricominciare la medesima prova dall'inizio, fermo restando il fatto che l'altra attrazione potrà invece continuare il suo svolgimento.

**8** - ONLUS : Tutti i Premi non ritirati, compresi quelli eventualmente sommati ed accumulati, saranno devoluti ad una Onlus da definire con la Struttura Aziendale di riferimento della Rai.

**9** – In ogni registrazione o diretta di ciascuna puntata oltre al numero di concorrenti "titolari" previsto (min 8 - max 10) è prevista (non in onda) anche la presenza di una o due "riserve" di concorrenti che potrebbero andar a sostituire eventualmente uno o più dei "titolari" che per qualsivoglia motivo non potranno esser in grado di partecipare alla registrazione o diretta della medesima puntata.

**10** – Il concorrente che vinca o che perda il gioco del Vortex, così come gli altri concorrenti che abbiano partecipato alla puntata, non ha diritto a partecipare ad alcuna altra puntata del Programma.

**11** - L'ordine in Scaletta di Puntata, così come il contenuto specifico, il numero e la tipologia delle prove artistiche e di spettacolo e/o di qualsiasi altro genere delle sfide sopra elencate potranno variare in base all'insindacabile esigenza autorale ed editoriale, di scaletta, di tempi e di quant'altro che sarà ritenuto necessario. Alcune delle sfide sopracitate potranno quindi essere annullate e sostituite con altre sfide non citate nel suddetto elenco o altresì annullate definitivamente prima e/o all'inizio e/o in corso della puntata e/o tagliate dalla puntata stessa in fase di eventuale post-produzione prima della effettiva messa in onda.

Ciò potrà avvenire a seguito di decisioni prese anche nell'imminenza della Registrazione o della Diretta. Il tutto sempre in accordo con la Struttura Editoriale di riferimento.

**I concorrenti in gioco, si impegnano ad accettare in qualsiasi momento ogni eventuale variazione riportato al regolamento nelle modalità di cui sopra.**

**In determinate gare (ad esempio ne "il Decider", o ne "il Duello", e/o in altre non indicate nel presente ma comunque in tutte quelle laddove necessario su decisione editoriale ed autorale) nelle quali colui che inizia per primo - sia questo uno dei concorrenti e/o una delle attrazioni sfidanti in gara - potrebbero essere**

**Magnolia S.p.A** - Sede legale: Largo Adua 1 – 24128 Bergamo

Capitale sociale: deliberato € 7.058.250,00; sottoscritto e versato € 6.353.972,50

Iscritta al Registro Imprese di Bergamo al n° 02865890160 - Codice Fiscale e Partita Iva 02865890160

Uffici: Via Deruta, 20 – 20132 Milano -Tel: 02/28187.1 - Fax: 02/28187292 e Via della Farnesina, 272 – 00194 Roma Tel: 06/36775.1 Fax: 06/36775536

Società con azionista unico, soggetta ad attività e coordinamento da parte di Zodiak Media SA, 115-123 Avenue Charles-De-Gaulle

92200 Neuilly-Sur-Seine (France), Registre du commerce et des sociétés de Nanterre n.499797041



M A G N O L I A  
a zodiak media company

**avvantaggiati o meno, la scelta su chi inizierà prima verrà eseguita con procedura “a sorte” stabilita e formalizzata dal Notaio presente in Studio ed effettuata, a seconda dei casi, o in quello stesso momento in video appena prima della realizzazione della gara o precedentemente alla gara stessa non in video ma negli uffici presenti della produzione attigui alla Studio di registrazione.**

(Fine)

**Magnolia S.p.A** - Sede legale: Largo Adua 1 – 24128 Bergamo

Capitale sociale: deliberato € 7.058.250,00; sottoscritto e versato € 6.353.972,50

Iscritta al Registro Imprese di Bergamo al n° 02865890160 - Codice Fiscale e Partita Iva 02865890160

Uffici: Via Deruta, 20 – 20132 Milano -Tel: 02/28187.1 - Fax: 02/28187292 e Via della Farnesina, 272 – 00194 Roma Tel: 06/36775.1 Fax: 06/36775536

Società con azionista unico, soggetta ad attività e coordinamento da parte di Zodiak Media SA, 115-123 Avenue Charles-De-Gaulle

92200 Neuilly-Sur-Seine (France), Registre du commerce et des sociétés de Nanterre n.499797041